

par Guy Petitgirard
(CTS Languedoc-Roussillon)

Entraînement Débutant

Situation de duel tireur-gardien de but

(suite et fin de l'article paru dans *Approches* n°73)



Situation de départ

Organisation :

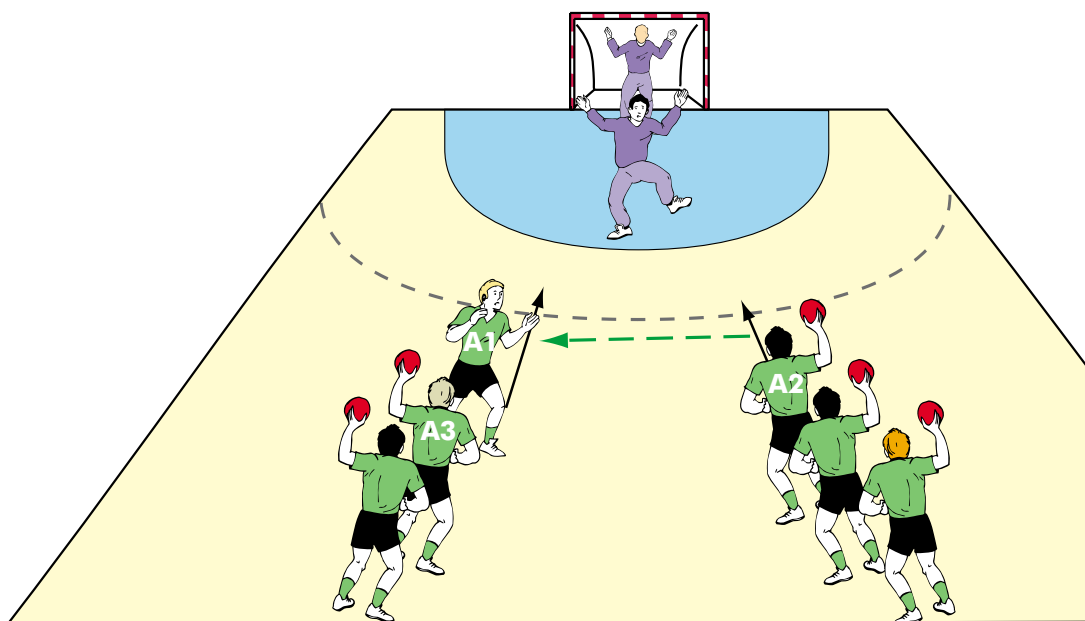
- ➔ 2 colonnes de tireurs : un ballon chacun sauf le premier.
- ➔ 1 gardien de but et 1 gardien dans le but qui enlève les ballons qui traînent.

Consignes de réalisation :

- ➔ A2 fixe jusqu'à 9m puis passe à A1.
- ➔ A1 reçoit en courant et tire de 9m au premier poteau (l'impact haut, mi hauteur - bras est libre).
- ➔ A2 se désengage puis se réengage

pour recevoir de A3, etc...

- ➔ Le gardien de but se déplace latéralement et effectue une parade côté gauche puis côté droit.



Comportements attendus :

➔ Joueurs :

- fixer en regardant le but,
- qualité de la transmission,
- passe au partenaire lorsqu'il avance,
- réception de balle en course,
- respect des impacts,
- remplacement en reculant face au but.

➔ Gardiens de but :

- déplacements équilibrés,
- laisser un espace libre au premier poteau imposant une parade,
- effectuer une parade équilibrée.

Entraînement Débutant

8^e évolution

- Varier les courses d'appel de balle.
- Demander une induction extérieur-intérieur.
- Demander une induction intérieur-extérieur.
- Demander un 1x1 avant le tir.

9^e évolution

- Ajouter un défenseur contreur.

Comportements attendus de l'attaquant :

- Jouer avec le contreur (feinter).

10^e évolution

- Possibilité pour le défenseur de contrer ou de monter.

Comportements attendus de l'attaquant :

- De tirer si le défenseur ne monte pas.
- De déborder si le défenseur monte.

11^e évolution

- Présence d'un pivot dans le dos du défenseur.

Comportements attendus de l'attaquant :

- De tirer si le défenseur ne monte pas.
- De passer au pivot si le défenseur monte.

12^e évolution

- Présence d'un ailier d'attaque.
- Le défenseur, si l'arrière décale, court pour fermer l'angle de l'ailier.

Comportements attendus :

- **Attaquant :**
 - de tirer si le défenseur ne monte pas,
 - de décaler si le défenseur monte.
- **Gardien de but :**
 - préparation + parade tir de loin ou déplacement
 - préparation + parade tir d'aile.

13^e évolution

- Présence de 2 défenseurs, 1 pivot et 1 ailier.

Comportements attendus :

- **Attaquant :**
 - de tirer si le défenseur ne monte pas,
 - de déborder ou de passer au pivot si le défenseur n°2 monte,
 - de décaler si le défenseur n°1 monte.
- **Gardien de but :**
 - préparation + parade sur tir de loin, tir de près, tir à l'aile,
 - déplacements avec la balle.

14^e évolution

- Jeu à 3x3.



Conclusion

Bien entendu, toutes ces variables ne seront pas forcément utilisées dans une seule séance, mais elles pourront enrichir les contenus d'échauffement des gardiens et des tireurs.